**CAPITULO 1: CONCEPTOS PREVIOS**

**PROGRAMAS, LENGUAJES Y APPLETS…**

Un **programa** es una serie de instrucciones que le damos a un dispositivo para que realice una tarea (A un ordenador, le ordenas que tarea hay que hacer)

Un programa se puede comportar de diferentes formas…0

* **Lenguajes compilados (C++, Pascal, Java)**, un programa compilado se traduce una vez y se ejecuta tantas veces como desee (es necesario traducir el programa a código máquina, cada vez que se ejecuta).
* **Lenguajes interpretados (Basic, Cobol, PHP y JavaScript)**, El ordenador, va leyendo cada instrucción traduciéndola y ejecutándola